

SEMANA EUROPEA DEL DEPORTE
SEMANA EUROPEA DE LA MOVILIDAD
DÍA EUROPEO DEL DEPORTE ESCOLAR
2025

CONCURSO PARA CENTROS EDUCATIVOS

INTRODUCCIÓN

La Semana Europea del Deporte llega en 2025 a su 10ª edición, la Semana Europea de la Movilidad se celebra desde el año 2002 y el Día Europeo del Deporte Escolar es un evento que se celebra desde el año 2015. En todos estos eventos, España ostenta un rol de liderazgo continental por número de eventos y participantes.

Este concurso para centros educativos es una de las oportunidades que se brindan a todos los participantes junto a los premios que convoca la Semana Europea de la Movilidad y la Semana Europea del Deporte. No hay incompatibilidad alguna en presentar candidatura a todos los premios que los centros educativos decidan. Sólo se deben respetar las reglas de cada uno de ellos.

PRINCIPIOS DE LA CONVOCATORIA Y DE LOS PREMIOS:

El espíritu de los premios está alineado con la Estrategia Nacional contra el Sedentarismo 2025 y algunos de los aspectos desarrollados en guías del ESSD como son la promoción de la salud, la gestión de los aspectos ambientales o la cooperación con otros agentes locales y la potenciación de la movilidad segura y sostenible. Todos estos principios se trasladan a los criterios de valoración de las candidaturas a ganar el premio.

INICIO DEL CONCURSO:

El viernes **5 de septiembre** se abre oficialmente la convocatoria del concurso **Stronger together** ESSD2025, abierta a todos los centros educativos participantes en el Evento.

Un concurso oficial del Día Europeo del Deporte Escolar que se convoca con la colaboración del Consejo Superior de Deportes.

DESCRIPCIÓN

El **Stronger together** ESSD2025 es un proyecto de trabajo cooperativo interdisciplinar para alumnos de cualquier nivel y tipo de centro. El objetivo es que tomen conciencia de la importancia de luchar contra el sedentarismo

(una de las peores pandemias del SXXI según la OMS), la creciente obesidad, y trabajen de manera activa para sensibilizar a toda la comunidad educativa y la sociedad de una manera divertida produciendo camisetas y carteles para dar una gran difusión al evento, convirtiéndose ellos en agentes clave.

Este proyecto entra dentro del marco de actividades del Día Europeo del Deporte Escolar 2025 que se celebra el viernes 26 de septiembre de manera conjunta por centros educativos de toda Europa.

INSCRIPCIÓN AL CONCURSO

Para poder inscribirse en el concurso, el centro debe haberse registrado como participante del Día Europeo del Deporte Escolar en este [LINK](https://www.essd.eu/register) (<https://www.essd.eu/register>) y posteriormente en el concurso mediante este otro [LINK](https://forms.gle/5m574pQXp3owUmRJA) (<https://forms.gle/5m574pQXp3owUmRJA>)

El centro debe disponer de permiso de los padres o tutores de sus alumnos para que su imagen sea usada para los fines del concurso.

FUNCIONAMIENTO

El proyecto consta de dos fases: Preparación y Ejecución.

1ª Fase - Preparación

Una vez inscrito el centro, se debe invitar a toda la comunidad educativa a participar y podrán realizar tantas sesiones de clase o trabajo de preparación como estimen oportuno para conseguir una escenificación óptima de la o las celebraciones, acciones educativas y grabar antes o durante la celebración del Día Europeo del Deporte Escolar en su centro y editar.

Pueden participar e involucrarse todos los departamentos / materias educativos, familias y, sobre todo, es importante **empoderar a los alumnos** para que sean ellos los que asuman un papel protagonista y organizador.

Siempre hay que tener presente que todo lo que se haga, debe recogerse en fotos y vídeo para poder presentar una memoria gráfica de las acciones realizadas.

La memoria se enviará mediante el formulario que se remitirá a todos los centros participantes. No se aceptará ninguna memoria ni vídeo o fotos por correo electrónico o cualquier otro medio distinto al formulario.

2ª Fase – Ejecución

En esta fase, los alumnos se convierten en “ESSD Agents” y su misión es la de promover la actividad física y los estilos de vida saludable hacia la sociedad. Eso incluye la observancia del entorno urbano, la movilidad segura y sostenible, el respeto medioambiental.

Tareas a realizar por un centro participante:

- 1) Inscripción (en formulario) designando a un responsable del centro.
- 2) Creación de equipo del concurso compuesto por personal de centro, tantos alumnos como se crea oportuno y otros voluntarios colaboradores (familias, allegados, vecinos...).
- 3) Elaboración de carteles y camisetas (ver guías anexas) y decoración del centro educativo, al menos, durante la Semana Europea del Deporte (23-30 de septiembre).
- 4) Preparación de las acciones educativas y de celebración que realizará el centro respecto a:
 - a. Deporte y actividad física.
 - b. Promoción de la salud.
 - c. Educación vial, incluyendo transporte autónomo al centro.
 - d. Activismo de mejora ambiental y contra el cambio climático.

Es importante que las acciones cuenten con un alto protagonismo de los alumnos que se involucren como agentes empoderados.

- 5) Ajuste final y calendarización de las acciones a realizar (qué, cuándo, quién será responsable, para quién se realizan, dónde y cómo).
- 6) Elaboración de una nota de prensa y envío a medios locales y todos los grupos de interés. Invitación a participar a la comunidad local.
- 7) Desarrollo de las actividades y monitorización (medición de participantes, toma de fotos y vídeos, registro de puntos fuertes y débiles).

Todo material gráfico (fotos y vídeos) que se aporten al concurso pudieran ser seleccionados en su totalidad o en parte como materiales de promoción del ESSD en ediciones futuras, en España, Europa o a nivel mundial.

A tener en cuenta:

- 1) Es el centro quien decide si quiere realizar las acciones con todos o parte de los alumnos e invitados externos.
- 2) Los responsables del centro presentarán entre dos y cinco fotos de alta calidad y único vídeo (máximo 1 minuto, colgado en Youtube) que represente oficialmente a la institución en el concurso nacional.
- 3) El centro es responsable de disponer de las autorizaciones para el uso de la imagen de los menores participantes. No se admitirán vídeos que atenten contra el buen gusto, la moral, inciten a estilos de vida no saludables.
- 4) El vídeo puede hacer uso de melodías únicamente no sujetas a derechos de autor.
- 5) El centro deberá completar el formulario con toda la información y elementos gráficos con fecha máxima de 1 de octubre de 2025.
- 6) Desde el 2 al 8 de octubre, un comité técnico, evaluará las candidaturas y las remitirá a los miembros del Jurado.
- 7) El Jurado puntuará las candidaturas entre el 8 y el 10 de octubre.
- 8) El Comité técnico revisará las puntuaciones y enviará un informe al Jurado con los 3 centros de primaria y 3 centros de secundaria que hayan sido elegidos como finalistas según las puntuaciones obtenidas.
- 9) En caso de empate entre centros ganadores, el Jurado procederá a realizar una nueva votación para decidir el ganador de la categoría de secundaria/bachillerato y de la categoría de infantil/primaria.

Los dos centros ganadores, uno por categoría, recibirán un premio de 500€ para material deportivo escolar. El material deberá ser decidido por consenso con los alumnos para que pueda ser usado por todos ellos (sin distinciones de sexo o capacidades), durante los tiempos de recreo y otros momentos en que los alumnos puedan estar activos. El premio nunca podrá ser utilizado para otro tipo de gasto o inversión. El Centro deberá informar debidamente del proceso de decisión por parte de los alumnos sobre el material que se comprará. Deporte para la Educación y la Salud dará las instrucciones necesarias para que el proveedor de la compra facture la misma a la ONG.

CRITERIOS DEL JURADO PARA ELEGIR AL GANADOR

El jurado puntuará en cuatro niveles (nada – poco – bastante – mucho) los siguientes aspectos:

- 1) Presencia de la imagen (logo ESSD) en soportes tales como carteles y camisetas realizados por los alumnos (ver anexo-guía de elaboración de camisetas y carteles reciclados). Los criterios se aplicarán según: nada: inexistencia de logos, poco: 1 o 2 carteles, bastante: más de 2 carteles y algunas camisetas recicladas, mucho: más de 2 carteles y todos los alumnos con camisetas recicladas.
- 2) Actuaciones. Con el siguiente baremo: Nada: una actividad no constitutiva de celebración alguna; poco: 1 actividad deportiva, de movilidad, salud o medioambiental; bastante: 1 actividad deportiva, 1 de movilidad, 1 de salud y 1 medioambiental; mucho: más de 1 actividad en cada uno de los cuatro ámbitos referidos para la valoración de bastante.
- 3) Inclusión / universalidad. Se aplicará el baremo según: Nada para actividades no inclusivas, poco para alguna (1 o 2) actividades inclusivas, bastante si la mayoría de las actividades se han diseñado para la inclusividad y universalidad, mucho si todas las actividades se han diseñado para todos los públicos.
- 4) Difusión: Este apartado premiará a los centros que hayan sabido publicitar su celebración en redes sociales y medios de comunicación. Se aplicará el criterio: Nada si no hay evidencias de publicaciones en redes, poco si hay publicaciones en 2 redes sociales (propias del centro) y página web, bastante si, además de lo anterior, se ha aparecido en un medio local, mucho si, además de lo anterior, se ha aparecido en más de un medio local o en un medio nacional.

La puntuación mínima será de 0 puntos y la máxima de 16 puntos.

Los miembros del jurado internacional serán dados a conocer después de la publicación del resultado de la votación.

El resultado de la votación será inapelable.

MÁS INFORMACIÓN:

Deporte para la Educación y la Salud

www.educacondesporte.org

atencion@educacondesporte.org

Web europea del ESSD: <http://www.essd.eu>

Web en España del ESSD: <https://www.educacondesporte.org/essd/>

ANEXO - Guía Ecológica y Creativa para Celebrar el ESSD

Haz tus propias camisetas y carteles reutilizando materiales

1º Materiales

Para camisetas:

- Camisetas viejas (blancas o de colores claros funcionan mejor).
- Pintura para tela (o témperas mezcladas con fijador para tela).
- Plantillas del logo ESSD (pueden ser impresas y recortadas en cartulina o acetato). Se recomienda usar un proyector de aula si se tiene disponibilidad.
- Esponjas o pinceles para aplicar la pintura.
- Cinta adhesiva para fijar la plantilla a la camiseta.
- Cartón o papel grueso para poner dentro de la camiseta y evitar que la pintura traspase.
- Delantales o ropa vieja para no mancharse.

Para carteles:

- Papel de mural, cartulina grande o sábanas viejas.
- Pinturas, rotuladores, ceras o tizas.
- Tijeras (si hay que recortar).
- Cuerda o cinta para colgar.
- Pinzas o cinta adhesiva para fijar el cartel.
- Plantillas del logo ESSD para calcar o dibujar. Se recomienda usar un proyector de aula si se tiene disponibilidad.

2º Producción

Camisetas:

1. **Preparar el espacio**
 - Cubrir las mesas con periódicos o plástico. Cubrir la pared si se va a proyectar.
 - Asegurarse de que todos llevan delantal o ropa que pueda mancharse.
2. **Preparar la camiseta**
 - Meter un cartón dentro de la camiseta para que la pintura no traspase.
 - Estirar bien la tela y fijarla con pinzas o cinta.

3. Colocar la plantilla

- Situar el logo del ESSD en el centro o en el lugar deseado. Proyectarlo si es posible. También podéis ser creativos y usar partes del logo en diferentes camisetas con diferentes colores, poner sólo 5, 7, 9 círculos de colores...
- Fijarlo con cinta para que no se mueva.

4. Pintar

- Usar esponjas o pinceles para aplicar la pintura con toques suaves.
- Si se quiere, añadir frases o dibujos relacionados con deporte y salud.

5. Secado

- Dejar secar la camiseta al aire al menos 24 horas.
- Si la pintura requiere fijado con plancha, hacerlo con la ayuda de un adulto.

Carteles:

1. Elegir el soporte

- Extender la sábana o el papel mural en el suelo, pared o sobre una mesa grande.

2. Diseñar el cartel

- Colocar el logo ESSD en el centro.
- Añadir mensajes como:
 - *“¡Muévete por la salud!”*
 - *“Celebramos el ESSD”*
 - *“Todos a jugar y movernos”*

3. Decorar

- Usar colores vivos, nuestro logo, el de nuestro municipio...
- Se pueden usar las manos para hacer huellas de colores.

4. Secado y colocación

- Dejar secar bien antes de colgar.
- Fijar en lugares visibles del colegio (patio, entrada, gimnasio).

3º Consejos para Hacerlo Más Divertido:

- Hacer un **taller por grupos**: unos pintan camisetas, otros hacen carteles.
- Tomar **fotos del proceso** para compartir en redes del colegio.
- Poner música mientras se pinta para crear un ambiente creativo.